



シンセサイザを作る

- キーボードスライダーを置く
1. File → New → Patcher
 2. keyboard slider をパッチウィンドウに置く
 3. send(s) オブジェクト, ~~receive(r) オブジェクト~~ を ^{2個}置いて
おのおの keyboard slider と パッチコードでつなぐ



- ミッド入カを作る
4. notein オブジェクトを置く
 5. stripnote オブジェクトを置く
 6. send(s) オブジェクトを 2個 置く
 7. notein オブジェクト, stripnote オブジェクト, send(s) オブジェクト 2個
をつなぐ

- 低周波オブジェクトを作る
8. Float Number Box を置く 数値を 10 とする
 9. cycle~ オブジェクトを置く
 10. * オブジェクトを置く
 11. Float Number Box を置く 数値を 5 とする
 12. send~ オブジェクトを置く
 13. 8 から 12 をつなぐ




イ
周波数に変換して、動作確認する
ット
ナ
ハー

14. receive(r) オブジェクトを置く
15. Number Box を置く 
16. mtof オブジェクトを置く
17. Float Number Box  を置く
18. 14 ~ 17 をつなぐ
19. パッチをロック状態にする (Ctrlキーを押しながらパッチウィンドウ上でマウスクリック)
20. Keyboard slider 上をマウスクリックして 15, 17 の Number Box 中の数値が変化するのを確認する。
- 20' パッチをアンロック状態にする (Ctrlキーを押しながらパッチウィンドウ上でマウスクリック)



外部オーディオ出力までつなぐ

21. receive~ オブジェクトを置く
22. +~ オブジェクトを置く
23. phasor~ オブジェクトを置く
24. biquad~ オブジェクトを置く
25. *~ オブジェクトを置く
26. *~ オブジェクトを置く
27. *~ オブジェクトを置く
28. Audio Output  を置く
- 28' levelmeter~ オブジェクト  を置く
29. 21 ~ 28 をつなぐ


エンベロープを作る

- 30. Button  を置く
- 31. Float Number Box を置く (値は 1000)
- 32. Message Box  を置く
- 33. Breakpoint Function Editor を置く  (エンベロープを設定する) ^{あとで}
- 34. route オブジェクトを置く
- 35. line[^] オブジェクトを置く
- 36. 30 ~ 35 をつなぐ


フィルターを作る

- 37. filtergraph[^] オブジェクトを置く  (あとで フィルタを選択する)
- 38. umenu オブジェクトを置く
 filtergraph[^] オブジェクトの ヘルプパッチから コピー する
 ヘルプパッチは filtergraph[^] オブジェクトを ~~マウス~~ マウス 上でクリックする。
Altキーを押しながら
 ヘルプパッチを アンロック状態にして, umenu オブジェクトを選択して
 マウス右クリックで Copy する。
 作成中のパッチに戻って, Edit → paste する。
- 39. 37 ~ 38 をつなぐ (注: umenu の アウトレットは  の下を使う)


ボリュームコントロールを作る

- 40. receive(r) オブジェクトを置く
- 41. Number Box  を置く
- 42. ~~ノブ~~ オブジェクト 127 to 1 ~~パッチ~~ パッチオブジェクトを置く
- 43. 40 ~ 42 をつなぐ

マスターボリュームをつける

- 44. Horizontal Slider  を置く
- 45. ナンバー Box を置く
- 46. 127 to 1 パッチオブジェクトを置く
- 47. 44 ~ 46 をつなぐ

ハードディスク
レコーディングを
する
48
49
50
51

Toggle オブジェクト  を置く

Message Box を置く

sf record ~ オブジェクトを置く

48 ~ 50 をつなぐ

トータル
を
お
く
52
53
54

Preset オブジェクト  を置く

Message Box  を置く

Message Box  を置く